

F-pupillen

PASSEN BINNENKANT VOET

Ter herinnering:

Doelstellingen voor F-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Beginnende F-pupillen - 5/6 jaar
 - Leren beheersen van de bal.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap
- Gevorderde F-pupillen - 7/8 jaar
 - Leren beheersen van de bal en het leren spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap

Indicatie coachingsaccenten:

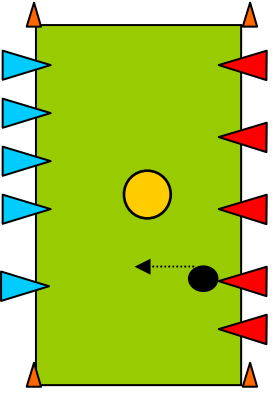


Toelichting doelstelling:

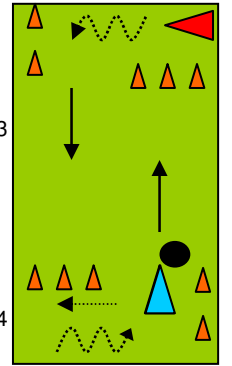
Beginnende F-pupillen kunnen (nog) niet voetballen! Zolang een speler/speelster niet in staat is de bal enigszins te controleren en er datgene mee kan doen wat hij zou willen/moeten doen zou je kunnen stellen dat hij/ zij nog niet aan het voetballen is. In die fase heeft het geen zin andere zaken die betrekking hebben op de uitvoering van het voetballen te benoemen. Het leren beheersen van de bal kan dus gezien worden als het fundament voor het leren voetballen. Eerst de bal enigszins leren beheersen en dan leren voetballen!

Gevorderde F-pupillen beheersen de bal al veel beter dan beginnende F-pupillen. Zij zijn er dan ook al aan toe om naast het nog beter leren beheersen van de bal ook te leren hoe de basisvormen gespeeld worden. Dit als voorbereiding voor de doelstelling zoals die bij de E-pupillen beschreven is. Voor de duidelijkheid: de coaching richt zich op de verdere ontwikkeling van de technische vaardigheid.

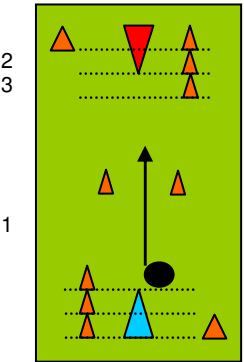
1. Bal uit de ruimte schieten

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 245 752 288">- 10 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="555 389 763 536"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 extra bal (afwijkende kleur) - 4 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 225 965 245">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 252 1480 331">Bal uit de ruimte schieten. Rood en blauw proberen de gele bal zodanig te raken dat deze uiteindelijk over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p> <p data-bbox="815 587 943 608">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 614 1464 694" style="list-style-type: none"> 1. De bal steeds op of achter de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal over de schietlijn van de tegenpartij rolt. 	<ul data-bbox="1509 229 1939 336" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • meerdere ballen tegelijk uit de ruimte proberen te schieten

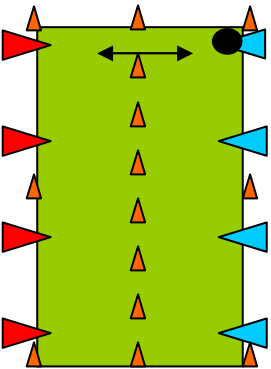
2. Pilonnenspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 932 741 975">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="555 1075 680 1145"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="815 911 965 932">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 938 1077 959">Pilonnen omver schieten.</p> <ol data-bbox="815 965 1413 1155" style="list-style-type: none"> 1. Pass richting pilonnen aan overkant. 2. Bal oppikken van achter de pilonnen, dribbelen naar beginplek, bal stil leggen. 3. Pass richting pilonnen aan overkant. 4. Achter eigen pilonnen gaan staan. 5. Bal oppikken, dribbelen naar beginplek, bal stilleggen. <p data-bbox="815 1134 887 1155">1. Enz.</p> <p data-bbox="815 1273 943 1294">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 1300 1384 1406" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast het dopje stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgeschoten. De winnaar schiet nu van het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1509 916 1738 959" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen

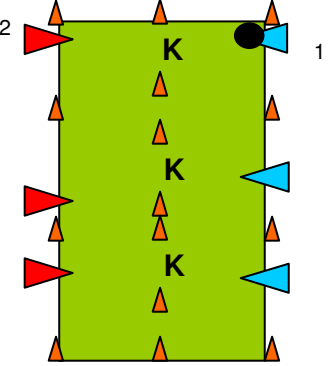
3. Poortschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass door poortje naar overkant passen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het poortje staande pilon stil leggen. 2. Als de bal door het poortje gaat mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 3. De winnaar schiet nu vanaf het kampioenspilonnetje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

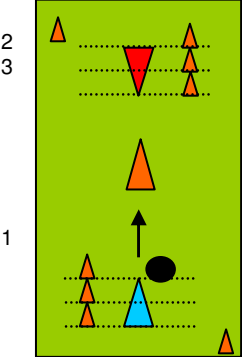
4. Poortschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 14/16 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

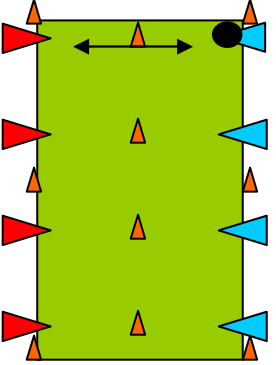
5. Poortschietspel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 15 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 15 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Door doel met keeper mikken. 1. Pass door doel naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 3. Wisselen van functie als er drie keer gescoord is</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

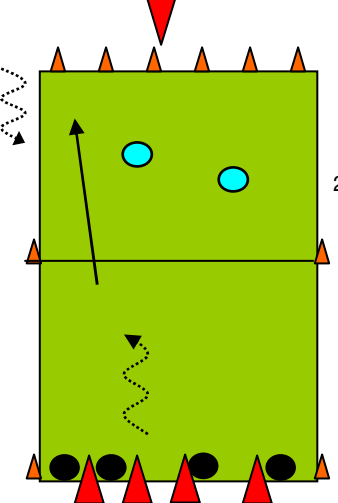
6. Pilonschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 1 grote pilon - 10 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Grote pilon raken/omschieten. 1. Pass richting grote pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass richting grote pilon. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij de grote pilon staande pilon stil leggen. 2. Als de bal de grote pilon raakt mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 4. De winnaar schiet nu vanaf het kampioensdopje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere pilonnen plaatsen • Afstand verkleinen • Afstand vergroten

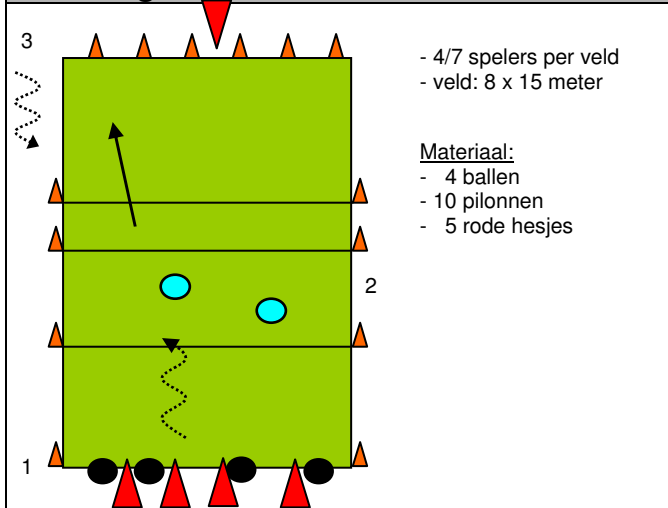
7. Pilonschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 240 770 288">- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p data-bbox="555 384 707 456"><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 10/11 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 229 958 252">Spelverloop: Pilon raken.</p> <ol data-bbox="810 284 1420 389" style="list-style-type: none"> 1. Pass naar pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass naar pilon. <p data-bbox="810 368 887 391">1. Enz.</p> <p data-bbox="810 616 943 638">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 644 1335 699" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de pilon geraakt is. 	<ul data-bbox="1505 229 1805 312" style="list-style-type: none"> • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen • Meer pilonnen plaatsen

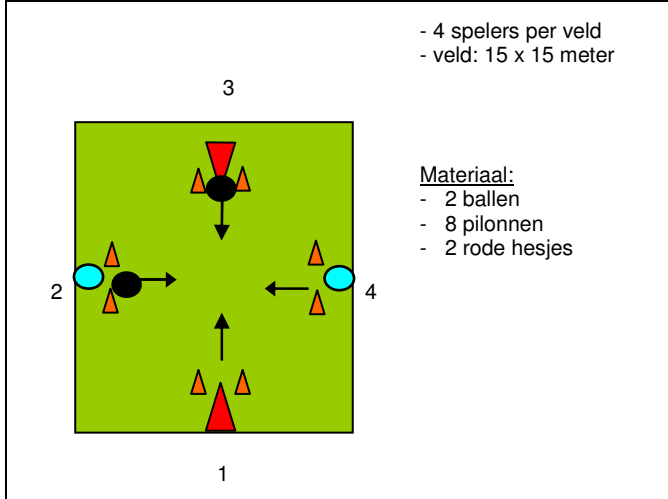
8. Pilonnenschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="152 943 174 965">3</p> <p data-bbox="555 979 757 1027">- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="555 1075 707 1171"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p> <p data-bbox="152 1394 174 1417">1</p> <p data-bbox="501 1114 524 1136">2</p>	<p data-bbox="810 919 958 941">Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan.</p> <ol data-bbox="810 970 1469 1110" style="list-style-type: none"> 1. Dribbelen tot middenlijn en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. <p data-bbox="810 1110 887 1133">1. Enz.</p> <p data-bbox="810 1302 943 1324">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1331 1433 1414" style="list-style-type: none"> 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Schieten vanaf een positie voor de middenlijn. 3. Verdedigers mogen bal alleen met voeten tegenhouden. 	<ul data-bbox="1505 919 1895 1149" style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Meer pilonnen plaatsen • Minder pilonnen plaatsen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers • Verdedigers mogen ook keepen

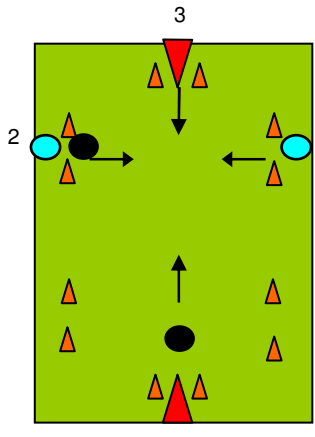
9. Pilonnenschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dribbelen tot voorbij tegenstander en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Tegenstander passeren. 3. Schieten vanuit tweede ruimte. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers

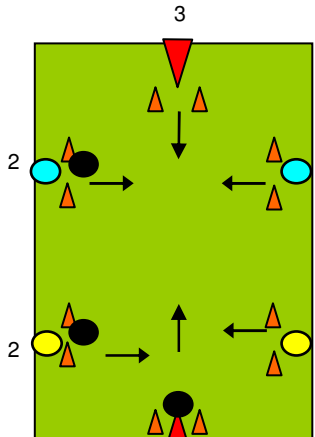
10. Heen-en-weer-spel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 15 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 8 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeert rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal tussen de pilonnen leggen 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

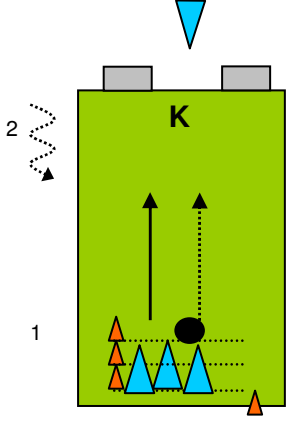
11. Heen-en-weer-spel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeer rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Zij kunnen, afhankelijk van de plaats van de bal van de tegenpartij, kiezen vanuit welk poortje zij willen proberen de bal te raken. 5. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 6. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

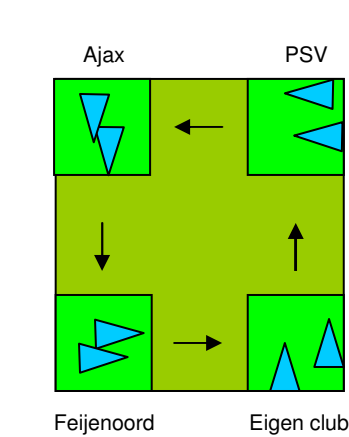
12. Heen-en-weer-spel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Proberen rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met rode hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Twee andere tweetallen (met gele hesjes en zonder hesjes) proberen rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door de tweetallen zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

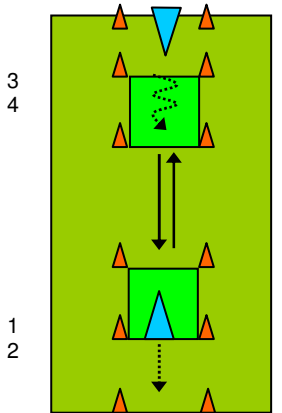
13. Dubbeldoelschietspel (met keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - 1 keeper - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 4 pilonnen voor 2 doeltjes</p>	<p>Spelverloop: Bal in doel mikken. 1. Scoren vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pylon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Bal in het doel: één pylon verder. 4. Er is een punt gescoord als vanaf de derde pylon gescoord is. 5. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 6. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf de kampioenspilon.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Grotere doeltjes • Kleinere doeltjes • Meerdere doeltjes

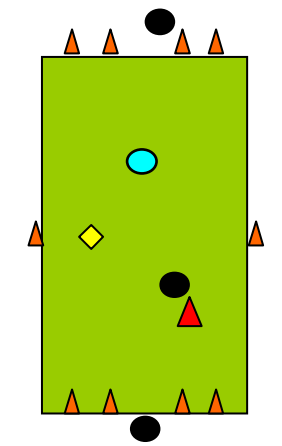
14. Stadionspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 16 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Passen naar andere stadions. Spelers krijgen pass-opdracht van trainer. - 'Probeer via één pass in volgende stadion te komen.' - 'Probeer via één pass in diagonaal gelegen stadion te komen.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes twee stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes drie stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes rond te komen.'</p> <p>Spelregels: 1. De bal in je eigen stadion stil leggen. 2. Opdracht van trainer uitvoeren. 3. Er is een punt gescoord als de opdracht is gelukt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen stadions vergroten • Afstanden tussen stadions verkleinen • Pylon(nen) tussen stadions plaatsen • Poortje tussen stadions plaatsen

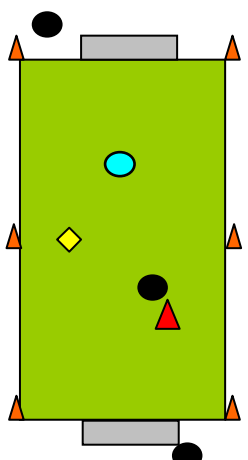

15. Schot-in-de-roos-spel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 10 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Bal zodanig passen dat hij stil komt te liggen in het vak van de ander.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. 2. Bal oppikken en dribbelen naar voorste pilon. 3. Achter eigen vak gaan staan. 4. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Er is een punt gescoord als de bal in het andere vak stil blijft liggen. 2. Als het gelukt is mag de speler vanaf de tweede pilon schieten. 3. Als ook dit gelukt is mag van de derde pilon geschoten worden. 	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen vakken vergroten • Afstanden tussen vakken verkleinen • Vakken vergroten • Vakken verkleinen • Een 'muurtje' maken van pilonnen waar overheen geschoten moet worden

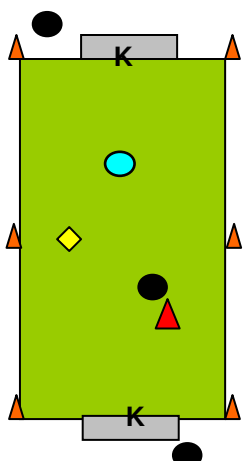

16. 2 tegen 1 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschoop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

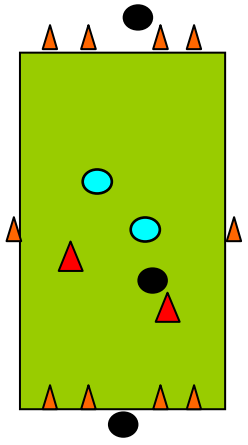
17. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

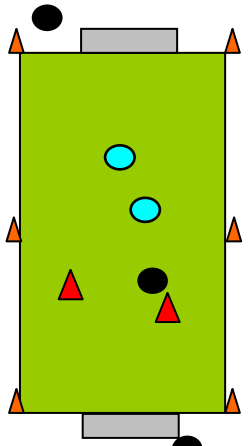
18. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

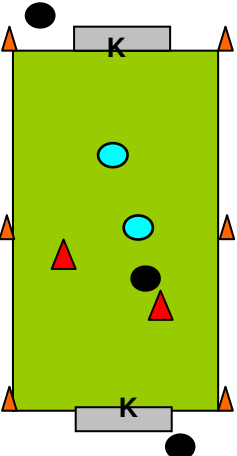
19. 2 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

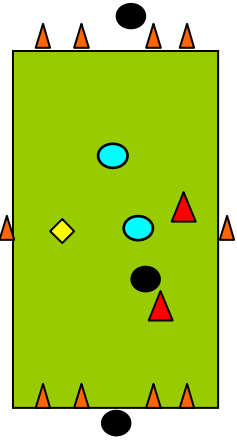
20. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

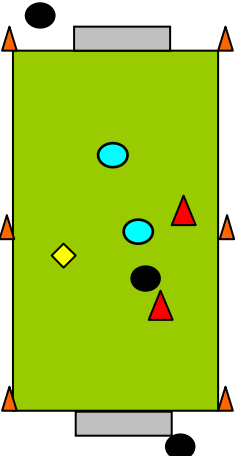

21. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

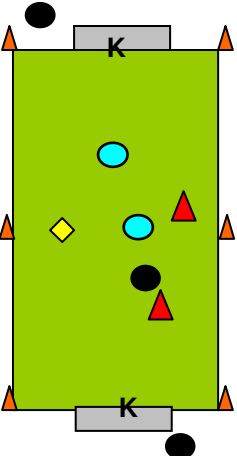

22. 3 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

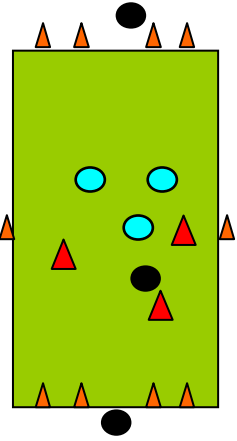
23. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

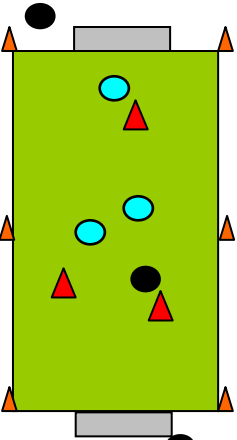
24. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

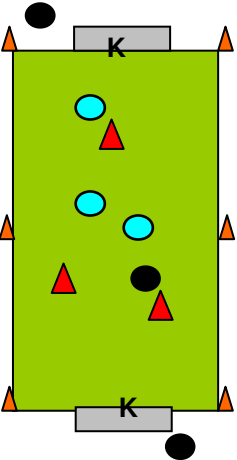
25. 3 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p data-bbox="562 384 775 485"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 225 1473 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="808 587 1435 699">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1503 225 1995 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

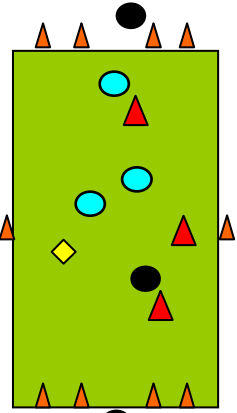
26. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 924 763 971">- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1062 775 1190"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 903 1496 1015">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="808 1281 1435 1393">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1503 903 1816 935" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

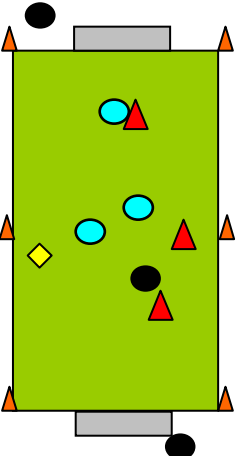
27. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

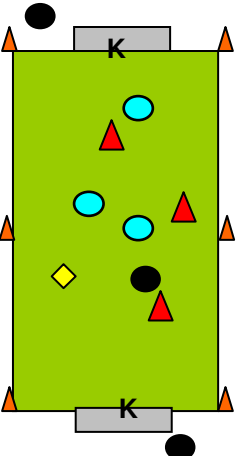
28. 4 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

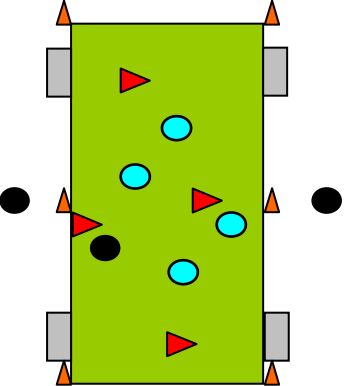
29. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

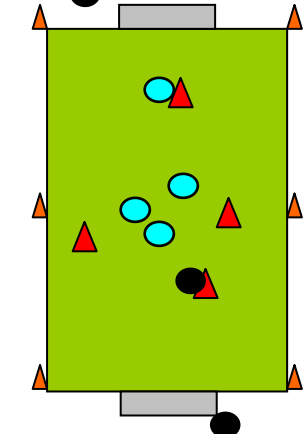
30. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

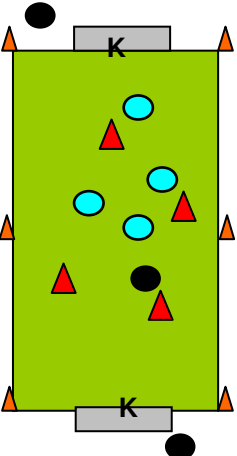
31. 4 tegen 4 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 387 779 507"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen (8 voor doeltjes) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 228 1473 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 616 1435 724">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 228 1989 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

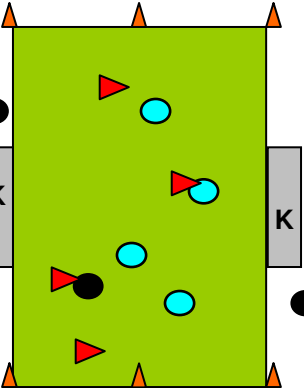
32. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 956 763 1003">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 1094 779 1214"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 936 1487 1045">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1292 1435 1401">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 936 1809 960" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

33. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

34. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

